Dzień dobry,

na podstawie zadania z naszego podręcznika, wykonaj animację na jednym slajdzie programu Power Point - podobną lub własnego pomysłu. Gdy nie masz tego programu wykonaj w innej, dowolnej aplikacji, komiks o podobnej tematyce. Prześlij do mnie w terminie do przyszłego tygodnia.

3.5. Krótka historia

Sterowanie animacją

Potrafisz już dodawać animacje do elementów prezentacji utworzonej w programie PowerPoint. Na tych zajęciach nauczysz się sterować animacjami, między innymi określać sposób pojawiania się elementów na slajdzie.

Lubisz czytać śmieszne opowiadania i oglądać zabawne scenki? Na zajęciach utworzysz prezentację, w której przedstawisz krótką historyjkę. Wszystkie potrzebne elementy umieścisz na jednym slajdzie, a następnie dodasz do nich animacje i ustawisz kolejność ich wyświetlania.

W trakcie wykonywania zadania:

1. utworzysz prezentację i dodasz animacje do jej elementów,
2. poznasz metody ustawiania kolejności animacji,
3. ustawisz dodatkowe opcje animacji.

1 Utworzenie prezentacji i dodanie animacji do jej elementów

Utwórz w programie PowerPoint nową prezentację zawierającą jeden pusty slajd. Zapisz ją w *Teczce ucznia* pod nazwą *krótka_historia*. Następnie poszukaj w internecie ilustracji przedstawiających kota i mysz – najlepiej, aby znalezione przez ciebie obrazy były rysunkami, a nie fotografiami. Umieść ilustracje na slajdzie: kota z lewej strony, a mysz z prawej. Bohaterowie prezentacji powinni być zwróceni do siebie. Jeśli tak nie jest, możesz to zmienić: wystarczy, że zaznaczysz rysunek i skorzystasz z opcji **Obróć obiekty** na karcie **Formatowanie**.

Jeśli na znalezionym przez ciebie obrazie jest kolorowe tło, możesz je usunąć za pomocą opcji **Usuń tło** z karty **Formatowanie**.

Bohaterowie prezentacji wypowiedzą podane poniżej kwestie.
Kot: Chętnie bym się z kimś pobawił…
Kot: Ooo… mysz! Zaraz cię złapię!
Mysz: Myślę, że nie dasz rady. Spróbuj!
Na koniec mysz ucieknie, a kot ruszy za nią w pogoń.

Aby zapisać na slajdzie poszczególne wypowiedzi, musisz wstawić trzy dymki: dwa przy kocie i jeden przy myszy. W tym celu skorzystaj z opcji **Kształty** (rys. 1). Znajdziesz tam różne rodzaje komiksowych dymków. Wybierz odpowiadające ci kształty i umieść je w swojej prezentacji. Wpisz w nie właściwe teksty.

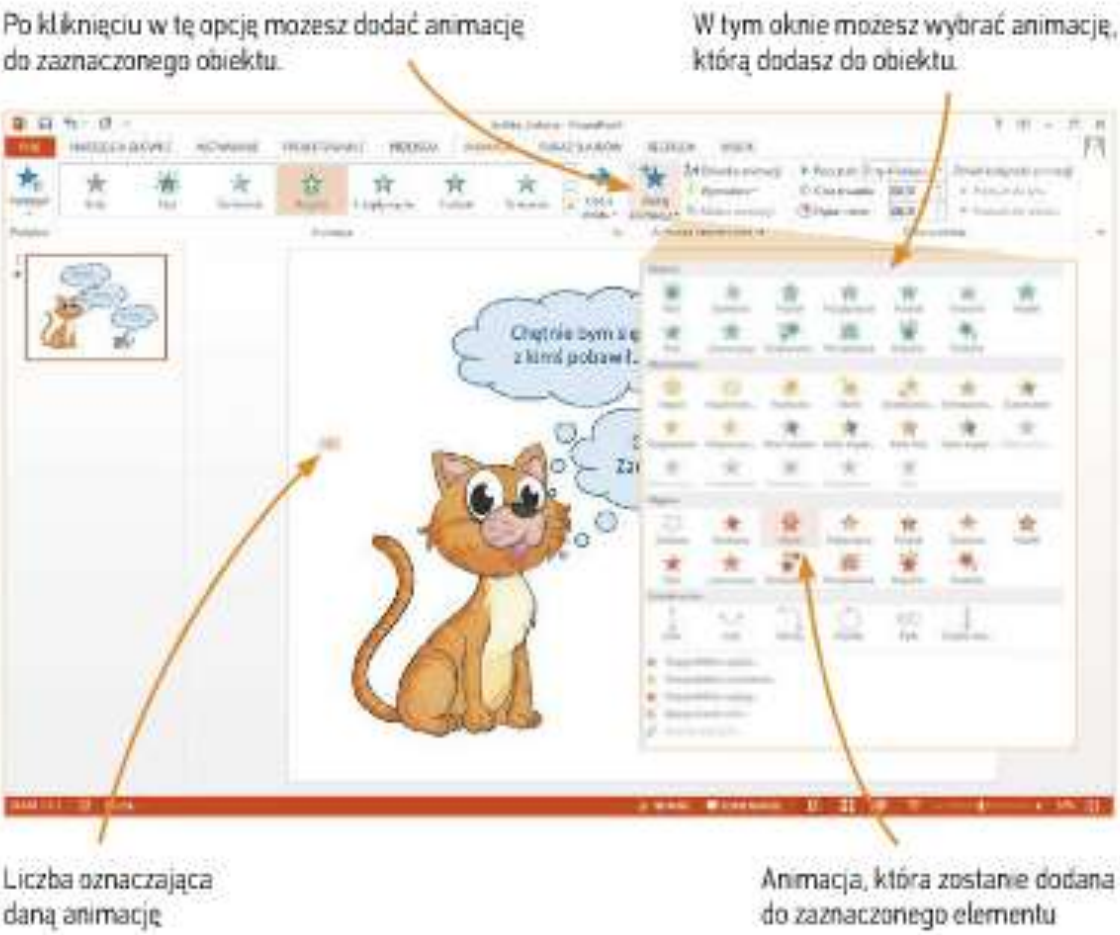
Rys. 1. Wstawianie dymku, w którym zostanie zapisany fragment dialogu

Wygląd obiektu możesz także zmienić, gdy klikniesz w niego prawym przyciskiem myszy i wybierzesz z menu podręcznego opcję **Formatuj kształt** Formatuj kształt...

Teraz zmodyfikuj wstawione obiekty. Aby zmienić wygląd dowolnego kształtu, kliknij w niego i skorzystaj z opcji dostępnych na karcie **Formatowanie**. Możesz na przykład ustalić kolor wypełnienia czy styl obramowania. Jeśli chcesz sformatować tekst zapisany w dymkach, skorzystaj z opcji dostępnych na karcie **Narzędzia główne**.

Czas na dodanie animacji do elementów umieszczonych na slajdzie. Rysunek kota ożywisz dwiema animacjami: nasz bohater najpierw pojawi się na slajdzie, a później pobiegnie za myszą.

Kliknij w rysunek kota i przejdź do karty **Animacje**. Jako efekt wejścia wybierz **Przylot**, a w **Opcjach efektu** kliknij **Od lewej**. Następnie dodaj do rysunku kota drugą animację – wybierz opcję **Dodaj animację** i kliknij w efekt wyjścia **Wylot** (rys. 2). W **Opcjach efektu** zaznacz **Do góry z prawej**. W polu **Czas trwania** ustaw dwie sekundy. Zauważ, że po dodaniu do obrazka drugiej animacji znajdują się obok niego dwie liczby – oznaczają one kolejno dodane efekty. Numer aktualnie edytowanej animacji jest podświetlony.



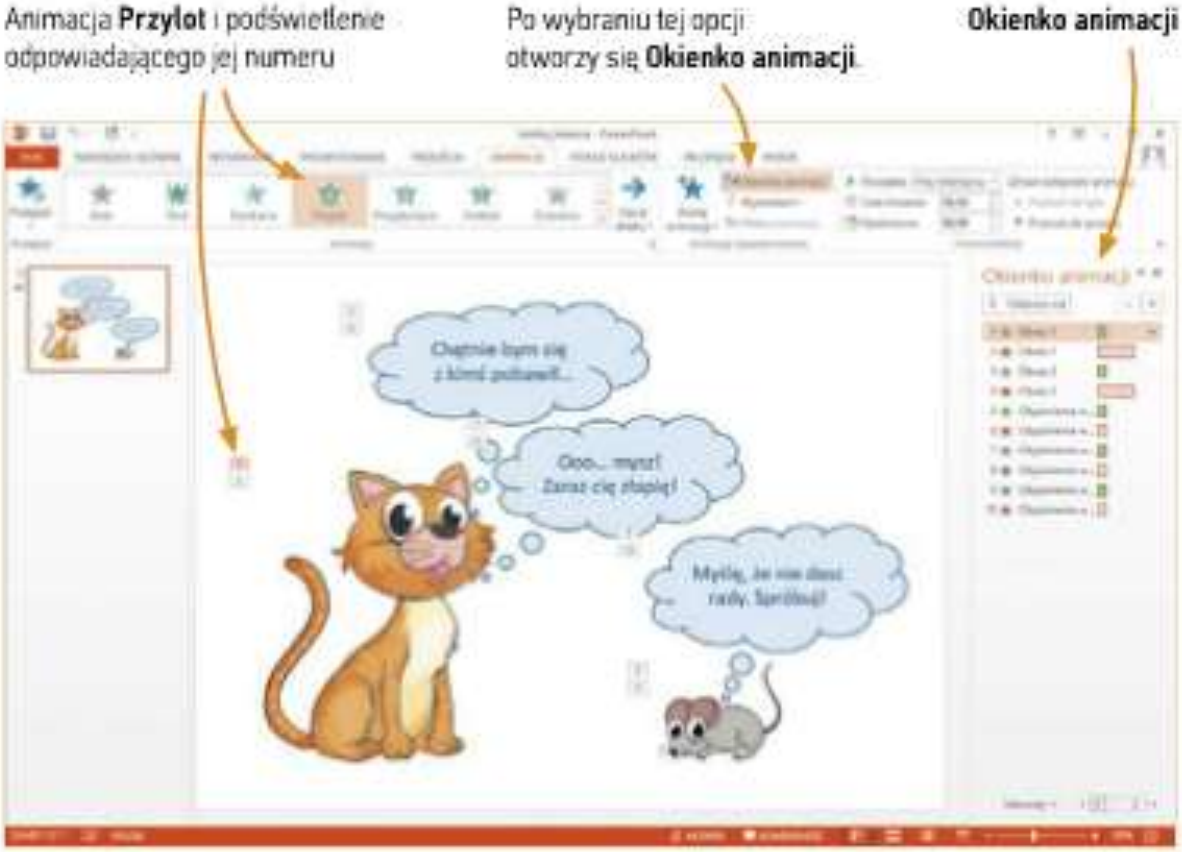
Rys. 2. Dodanie kolejnej animacji do obiektu

W podobny sposób dodaj animacje do pozostałych elementów na slajdzie. Dla rysunku myszy zastosuj takie same animacje jak dla rysunku kota, ale w **Opcjach efektu** animacji wejścia wskaż **Od prawej**. Dla każdego z dymków ustaw jako animację wejścia **Zanikanie** i jako efekt wyjścia również **Zanikanie**.

2 Metody ustawiania kolejności animacji

Po uruchomieniu pokazu slajdów animacje elementów będą się wyświetlały w kolejności, którą wyznaczają liczby widoczne przy ilustracjach.

Obok przycisku **Dodaj animację** znajduje się opcja **Okienko animacji** Okienko animacji. Gdy w nią klikniesz, po prawej stronie okna programu otworzy się **Okienko animacji** (rys. 3). Zobaczysz w nim listę wszystkich efektów dodanych do elementów na slajdzie. Zauważ, że numery znajdujące się przy nazwach kolejnych obiektów odpowiadają numerom animacji widocznym na slajdzie. Gdy klikniesz w wybrany element na slajdzie, w **Okienku animacji** zostaną wyróżnione wszystkie animacje dodane do tego elementu. Jeśli klikniesz w dowolną liczbę przy obiekcie, w **Okienku animacji** zostanie zaznaczony efekt, którego ona dotyczy. Z kolei kliknięcie w animację z listy w **Okienku animacji** spowoduje podświetlenie jej numeru na slajdzie.

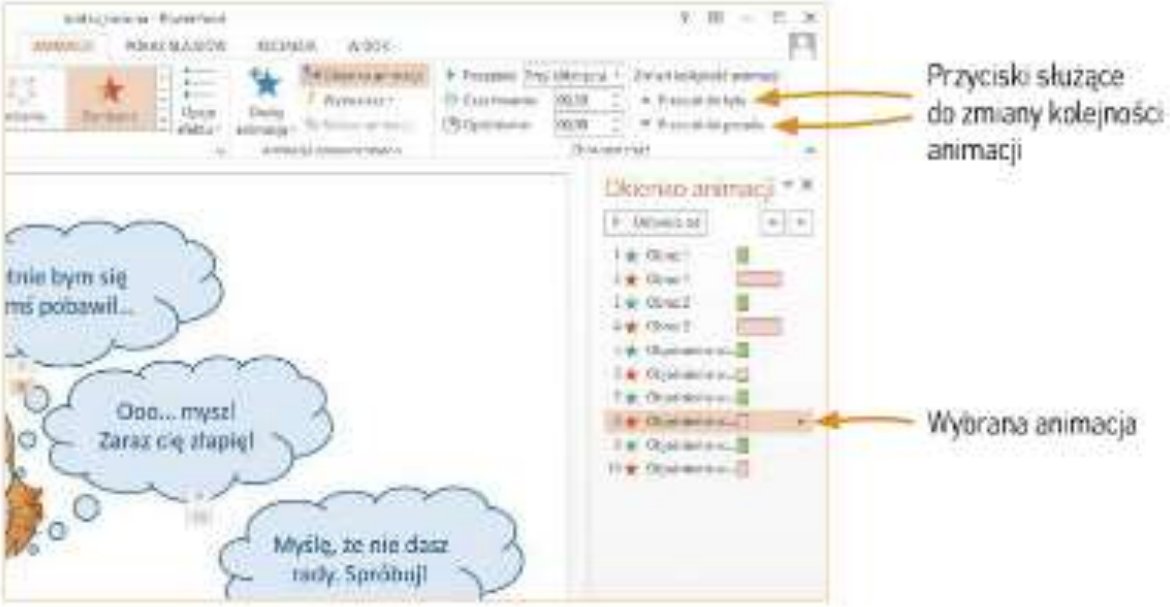


Rys. 3. Okno programu PowerPoint z wyświetlonym **Okienkiem animacji**

Obejrzyj teraz swoją prezentację. W tym celu w **Okienku animacji** kliknij przycisk **Odtwórz wszystko** Odtwórz wszystko – widać go, gdy na liście nie jest zaznaczona żadna animacja. Pojawi się pionowa linia, która będzie się przesuwała od lewej do prawej strony wzdłuż kolejnych pasków oznaczających

czas trwania poszczególnych animacji. Równocześnie na slajdzie będzie widoczny podgląd aktualnie odtwarzanej animacji. Odtwarzanie możesz zatrzymać w dowolnym momencie przez kliknięcie przycisku **Zatrzymaj** Zatrzymaj.

Teraz nauczysz się zmieniać kolejność animacji. W **Okienku animacji** chwyć kursorem wybrany element i przeciągnij go w górę lub w dół. Zauważ, że po tym przesunięciu zmieniły się numery przy obiektach na slajdzie oraz na liście. Kolejność animacji możesz także ustawić za pomocą opcji **Przesuń do tyłu** Przesuń do tyłu i **Przesuń do przodu** Przesuń do przodu, dostępnych na karcie **Animacje** (rys. 4).



Rys. 4. Zmiana kolejności animacji

Odpowiadającą ci metodą ustaw właściwą kolejność animacji elementów na slajdzie:

1. Pojawienie się kota.
2. Pojawienie się pierwszego dymku przy kocie.
3. Zniknięcie pierwszego dymku przy kocie.
4. Pojawienie się myszy.
5. Pojawienie się drugiego dymku przy kocie.
6. Zniknięcie drugiego dymku przy kocie.
7. Pojawienie się dymku przy myszy.
8. Zniknięcie dymku przy myszy.
9. Zniknięcie myszy.
10. Zniknięcie kota.

Po ustawieniu kolejności wyświetlania animacji kliknij przycisk **Odtwórz wszystko** i sprawdź, czy udało ci się poprawnie wykonać zadanie.